

Zadanie 1. Dla podanych tablic pierwotnych automatu Moore'a należy podać ich skróconą postać oraz wykonać grafy przejść dla skróconych tablic.

a)

		A B				x y
		00	01	11	10	
1		-	2	①	-	0 0
2		3	②	-	-	0 0
3		③	4	-	-	1 0
4		-	④	5	-	1 0
5		-	-	⑤	6	1 1
6		7	-	-	⑥	1 1
7		⑦	8	-	-	0 1
8		-	⑧	1	-	0 1

b)

		A B				y
		00	01	11	10	
0		①	3	-	1	0
1		-	-	2	⑦	0
2		-	3	②	-	0
3	0	③	-	-	-	0
4	-	-	④	5	1	1
5	0	-	-	⑤	1	1

c)

	00	01	11	10	x y
0	①	2	-	1	00
1	0	-	4	①	01
2	0	②	3	-	00
3	-	2	③	5	10
4	-	2	④	1	01
5	0	-	3	⑤	10