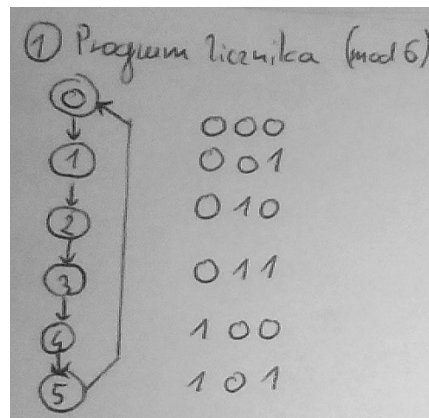


Projektowanie licznika równoległego metodą tablic sąsiadnych

Przykład licznik mod 6, który zostanie zbudowany z przerzutników typu JK.

1. Definicja programu licznika



2. Definicja tablicy sąsiadnych stanów

② Tablica przejść sąsiadnych

Lsb - najmniej znaczący bit

Q_2	Q_1	Q_0	Q_2^+	Q_1^+	Q_0^+	y_2	k_2	y_1	k_1	y_0	k_0
0	0	0	0	0	1	0	-	0	-	1	-
0	0	1	0	1	0	0	-	1	-	-	1
0	1	0	0	1	1	0	-	-	0	1	-
0	1	1	1	0	0	1	-	-	1	-	1
1	0	0	1	0	1	-	0	0	-	1	-
1	0	1	0	0	0	-	1	0	-	-	1

Wymagana jest znajomość tablicy wzbudzeń przerzutnika JK:

Q	Q^+	y	k
0	0	0	-
0	1	1	-
1	0	-	1
1	1	-	0

3. Funkcje wzbudzeń

y_2 : Q_2

$Q_1 Q_0$	00	01	11	00
0	0	0	1	0
1	-	-	=	=

 $y_2 = Q_1 Q_0$

K_2 : Q_2

$Q_1 Q_0$	00	01	11	10
0	-	-	-	-
1	0	1	=	=

 $K_2 = Q_0$

y_1 : Q_2

$Q_1 Q_0$	00	01	11	10
0	0	1	-	-
1	0	0	=	=

 $y_1 = \bar{Q}_2 Q_0$

K_1 : Q_2

$Q_1 Q_0$	00	01	11	10
0	-	-	1	0
1	-	-	=	=

 $K_1 = Q_0$

y_0 : Q_2

$Q_1 Q_0$	00	01	11	10
0	1	-	-	1
1	1	-	=	=

 $y_0 = 1$

K_0 : Q_2

$Q_1 Q_0$	00	01	11	10
0	-	1	1	-
1	-	1	=	=

 $K_0 = 1$

4. Schemat elektryczny połączeń

